

# GREG FORET

Artiste Layout Senior

Anet, France

+33743150160

hello@gregforet.com

## WEBSITES AND SOCIAL LINKS

---

Portfolio: [gregforet.com](http://gregforet.com)

Bande démo: [vimeo.com/gregforet](https://vimeo.com/gregforet)

LinkedIn: [linkedin.com/in/gregforet](https://linkedin.com/in/gregforet)

## RÉSUMÉ

---

Artiste Layout/Previz avec 15+ ans d'expérience sur des productions CGI et VFX, je maîtrise l'ensemble de la chaîne de mise en scène, du blocking caméra à la livraison shot. Rigoureux sur le pipeline, à l'aise en mentorat, je cherche à m'investir dans des projets où la narration visuelle est prise au sérieux.

## EXPÉRIENCE

---

09/2025 - Current

### Mentor en Layout CGI/VFX et Narration

ArtFX Lille, e-Artsup Paris, France

Suivi les projets de court-métrages de fin d'étude (11 CG & 6 VFX) de 3e, 4e, et 5e année en Animation 3D & VFX.

Contributions principales :

- Supervision layout & previs : cohérence narrative, langage caméra, rythme, composition, passage du blocking au polish final
- Analyse de scripts & pitches : arcs narratifs, motivation des personnages, clarté thématique
- Retours créatifs & techniques : références, efficacité des plans, lisibilité spatiale, set dressing, intégration VFX
- Atelier Layout : 9 sessions de 3 h
- Suivi hands-on : itérations previs/layout dans Maya, conseils slap comp, prise en compte de l'impact animation & montage

04/2025 - 06/2025

### Artiste Previz

Zagtoon, Paris, France

Développement d'un projet de long-métrage 3D

06/2023 - 02/2024

### Layout Artist

DNEG, Sydney, Australie

Furiosa: Une Saga Mad Max

05/2021 - 05/2023

### **Lead & Artiste Layout**

DNEG, Montreal, Canada

Fast and Furious X (lead), Extrapolations (lead), Dune : Deuxième Partie, Aquaman et le Royaume Perdu, Shazam! : La Rage des Dieux, Borderlands, Devotion, La Bataille du lac Changjin, The Witcher : L'Héritage du Sang Saison 1, Attraction Harry Potter and the Escape from Gringotts

10/2020 - 04/2021

### **Lead Layout**

Squeeze Animation, Montreal, Canada

Marvel's "What If...?" Season 1

Tâches: Review des shots, assignation des taches, formation, conformation de la previz, scripts python, appels clients

01/2020 - 09/2020

### **Animateur Technique Mocap**

Game On, Montreal, Canada

Gotham Knights et plusieurs contenus additionnels. Résolution des captures motion, conformation des assets et livraison des animatics.

## **FORMATION**

---

2005 - 2010

### **Project Design & Management**

IIM Digital School, PARIS-LA DEFENSE, FRANCE

Mastere - Réalisateur animation 3D

RNCP Niveau 7

## **COMPÉTENCES**

---

Maya (expert)

ShotGrid / Flow

Premiere / Davinci Resolve

Nuke (intermediate)

Python (intermediate scripting)

Photoshop

## **LANGUAGES**

---

French

★★★★★

English

★★★★★

## **ACHIEVEMENTS**

---

Contribution à **51 projets** dont **92 %** sortis en salles (box-office cumulé ~7,5 milliards \$).